

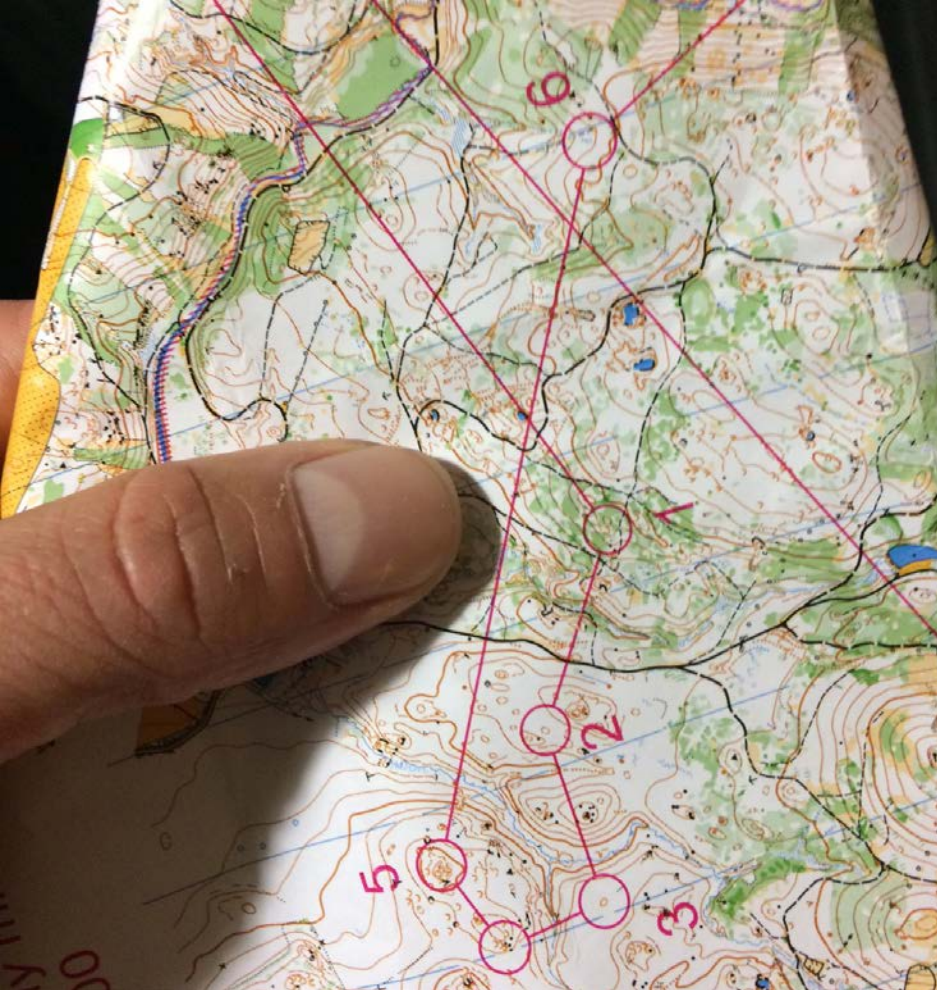
Předrozbor

Noční

Klasika

Krátká

Buzola v druhé ruce



- komplikace se zaorientováním mapy
- neustálé překládání rukou
- ale nejpřesnější azimut
- komplikace s čipem pod buzolou



Stará škola Minulost 😊

Klasická buzola, vše v jedné ruce



- přesný, dobře držitelný azimut
- otáčecí růžice, není nutné stále hledat SJ čáry



- poměrně velká pro manipulaci
- pro ty co jsou zvyklí od mala

Palcová buzola „mezimodel“



- barevná pole pro hrubý azimut
- problémy se zapamatováním barvy, tečky, něco mezi tím ☺

Palcová buzola TOP doporučuji



- otáčivá růžice
- špička pro ukazování

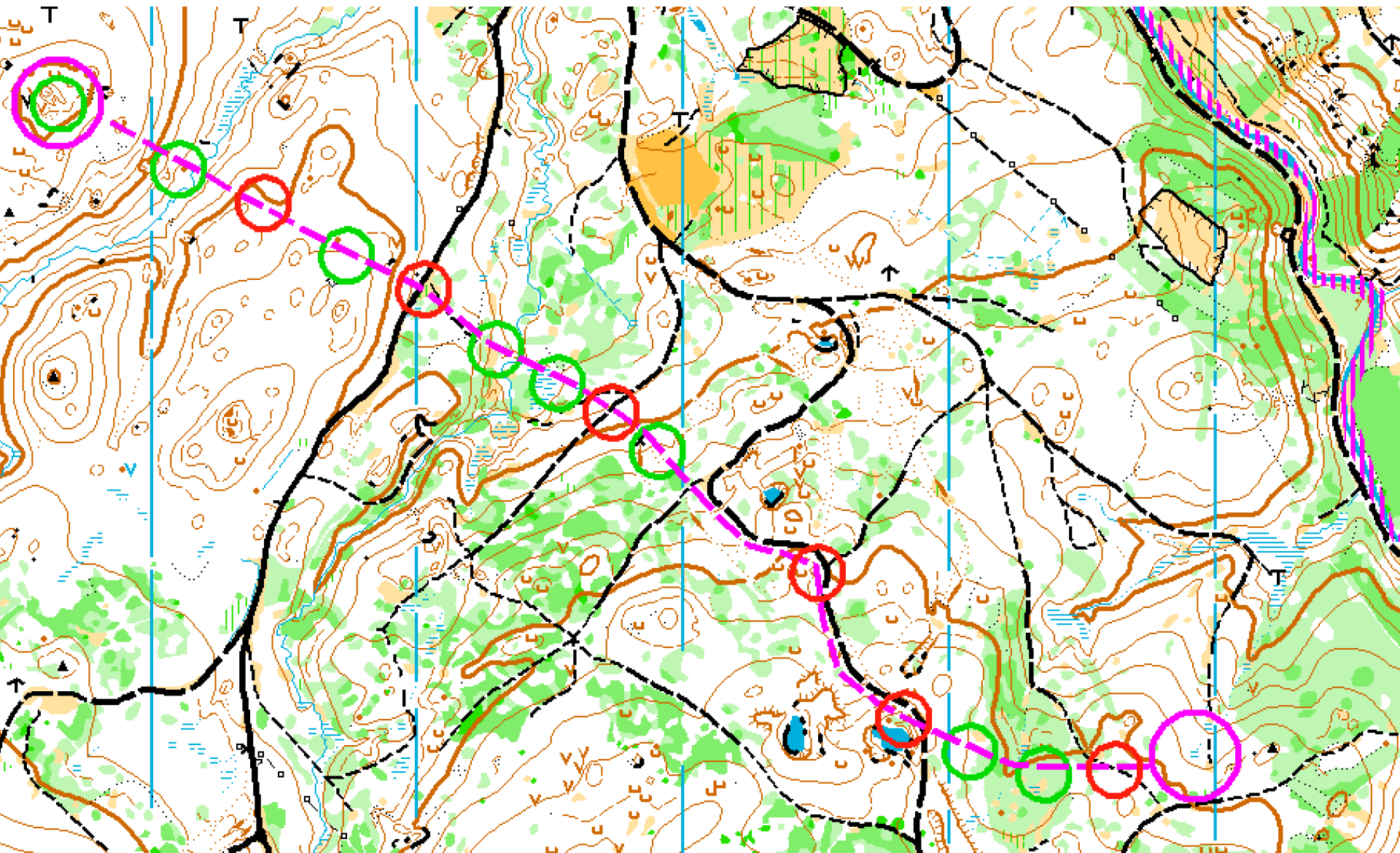
- pro konzervativce je k dispozici i staromódní varianta



Palcová buzola TOP



Mapování/ kontrola směru





BikeRay Ray-Fi 3000 lumens 2014

Brand: BikeRay

Product Code: BikeRay Ray-Fi 3000 lumens

Reward Points: 90

Availability: [In Stock](#)

£99.99

Price in reward points: 800

AVAILABLE OPTIONS

Accessories:



Carry Case (+£8.99)



Head Strap (+£6.99)

Qty:

Noční

1:7500

Celkem aktuální mapa

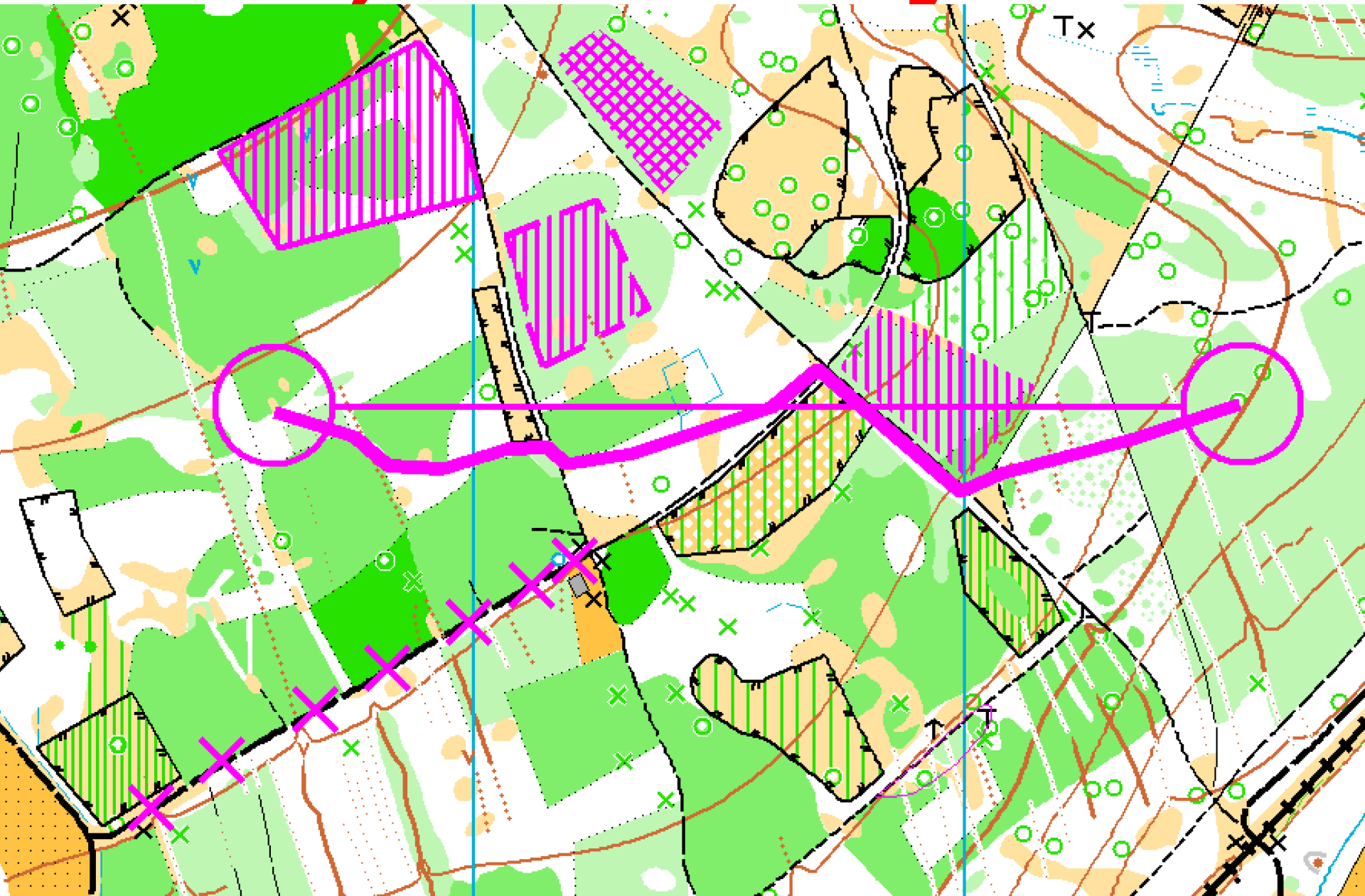
**Jsou však mapově nepřehledná místa v
hustnících**

Hustníky vcelku průběžné

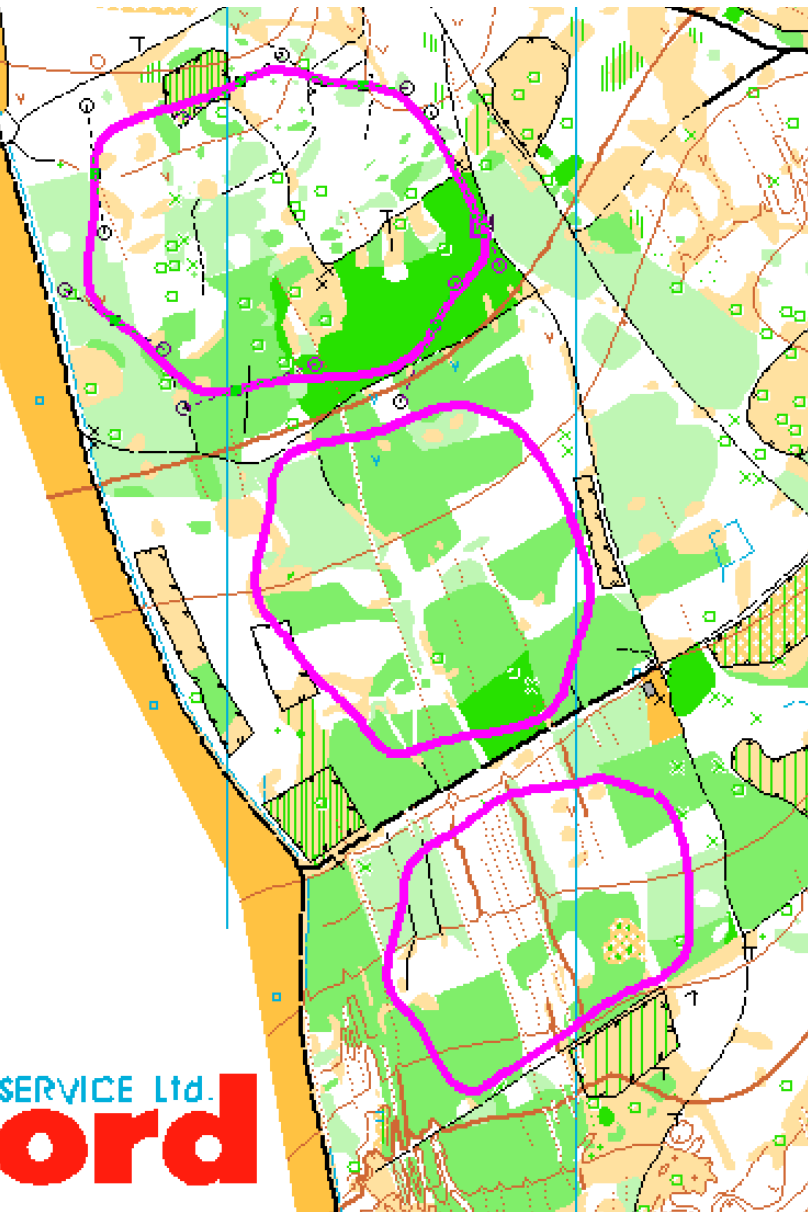
Cesty spolehlivé

Nejsou nové oplocenky a paseky

NOB, do čeho jdeme



NOB, chyby o kterých víme



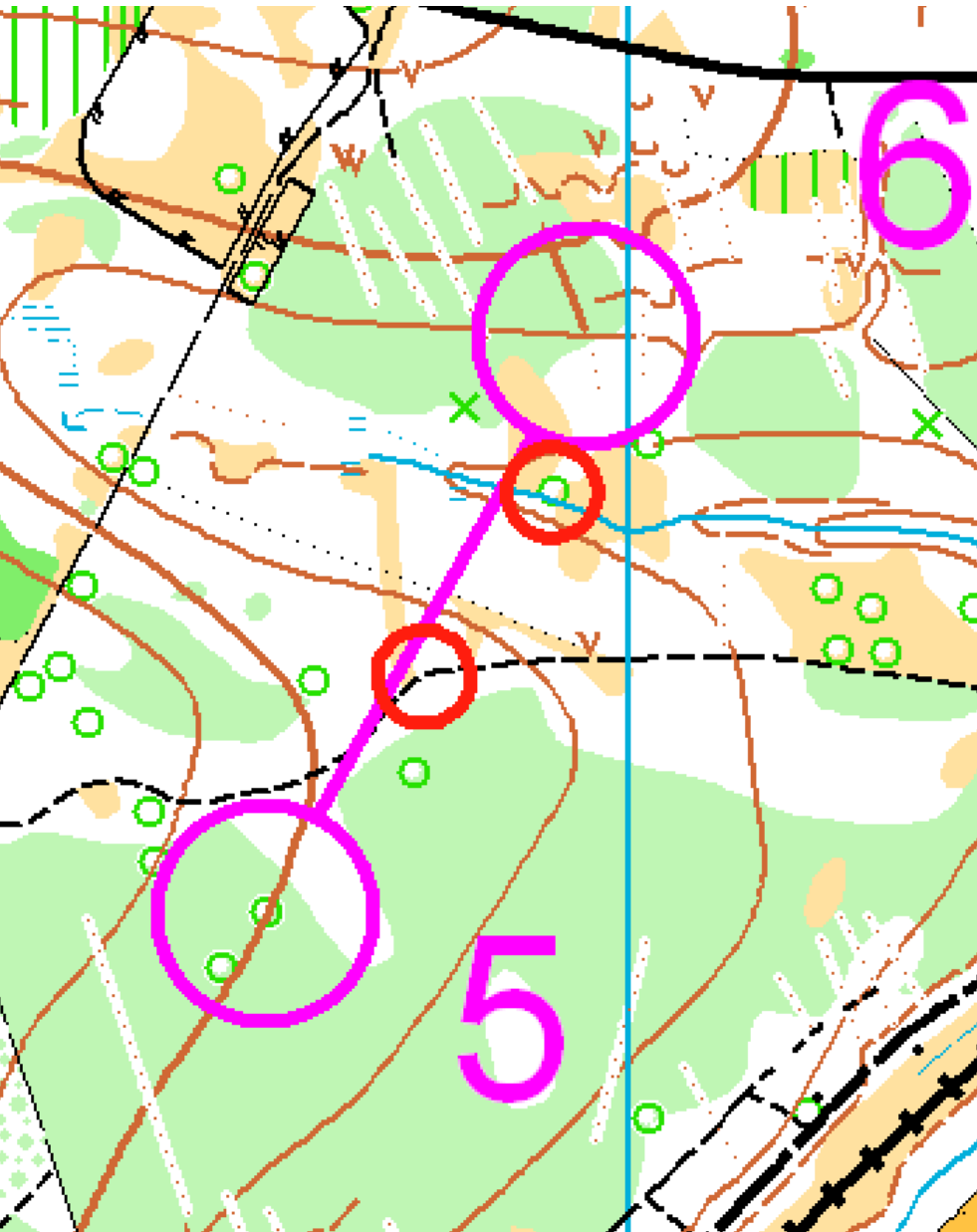
**Některá místa jsou
méně srozumitelná**

**Nutno zde zachovat
nadhled a cit**

Vnímat logiku mapování

Buzola, směr !!

NOB, směr



**První 3 kroky
rozhodnou**

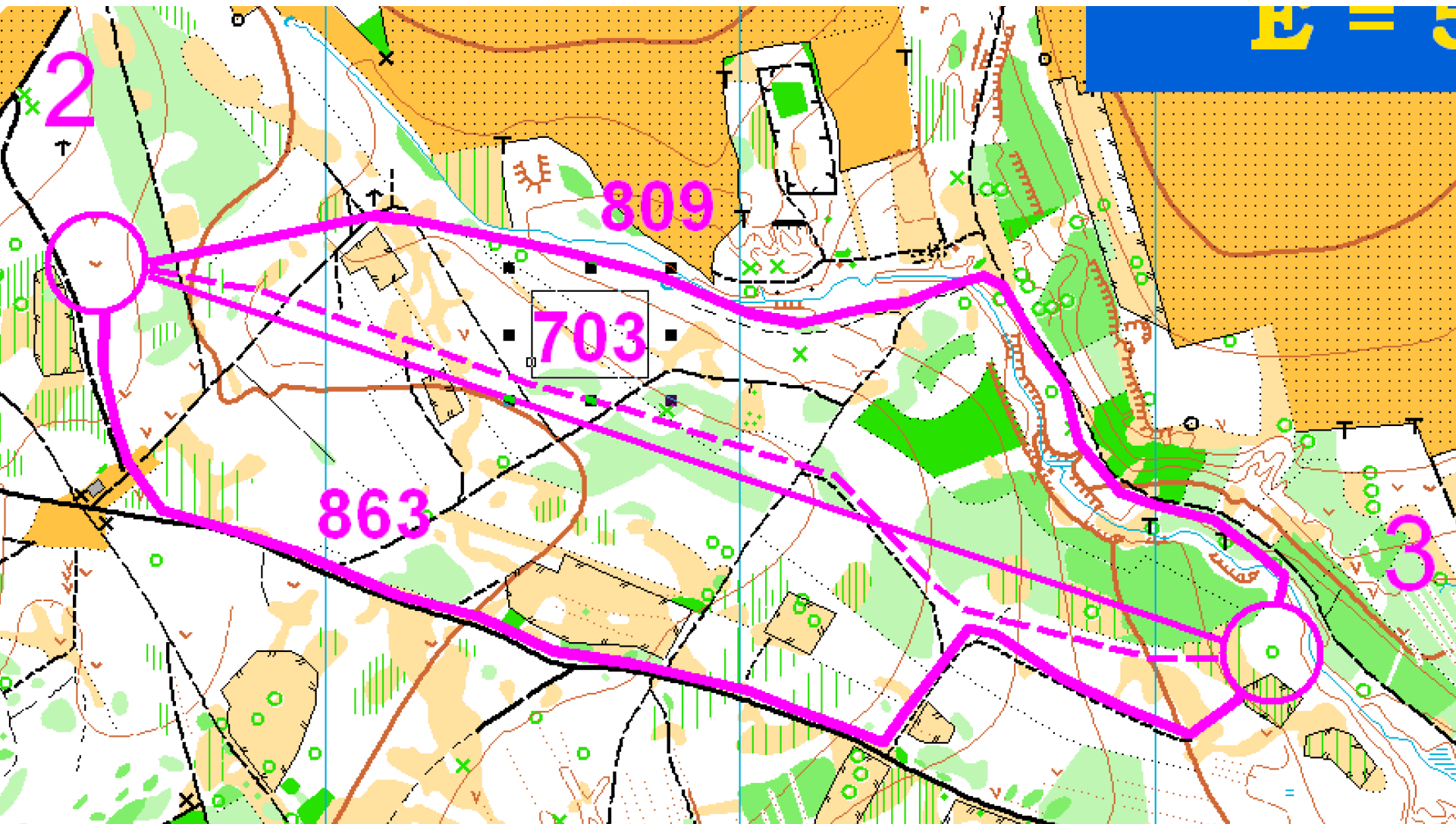
Přesný směr

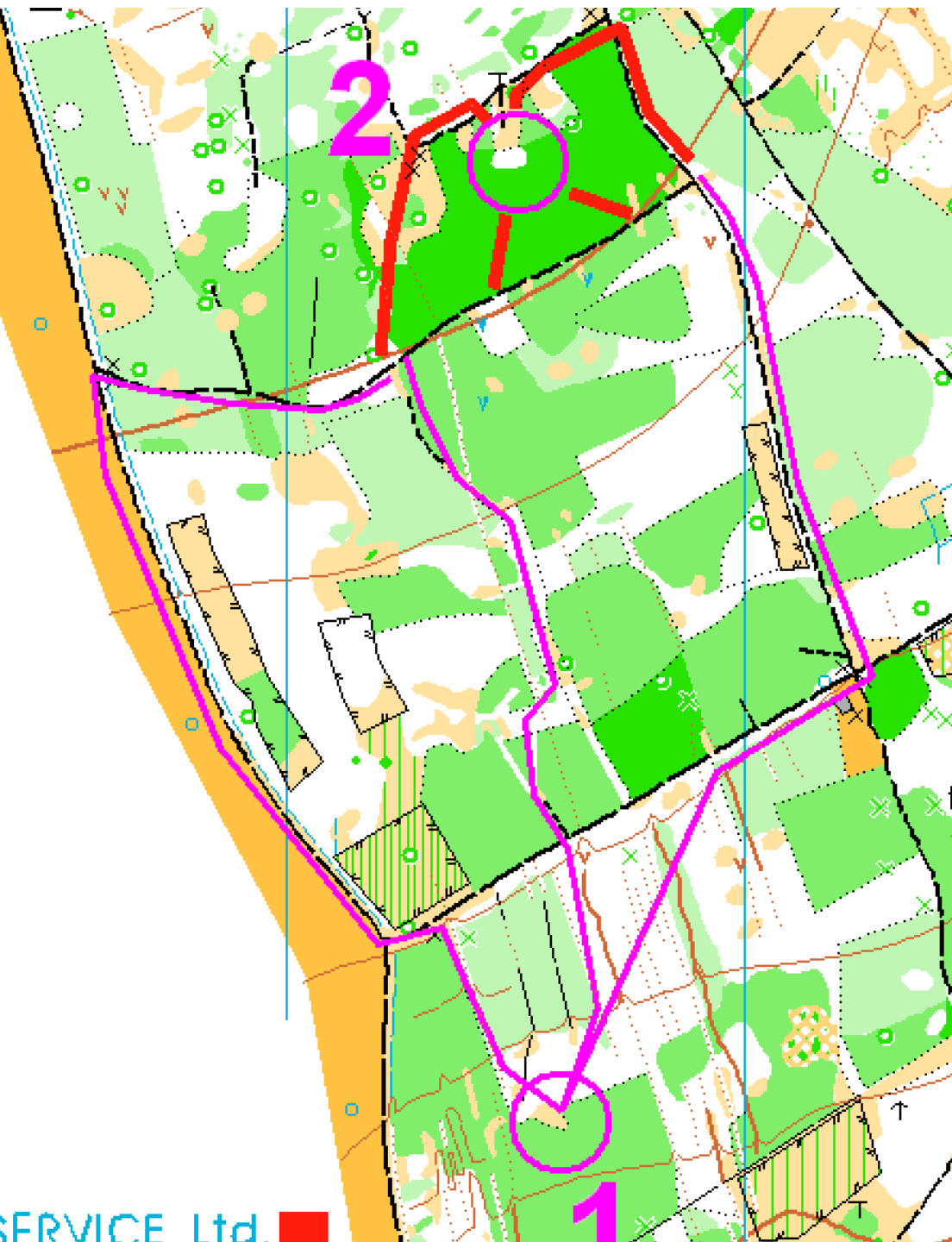
Zatáčka, opuštění

**Potok, kontrola
směru (výrazný
strom)**

NOB, kdy oběhnout?

Při nočním více využívat obíhačky než ve dne,
obzvláště pro méně zkušené závodníky ☺





Odběh, dohledávka

Nemyslet jen jak se
rychle dostanu na
cestu, myslet i na
postup z druhé
strany:

**jak se dostanu ke
kontrolě ?!!**

V lese jsou i jiní kamarádi



Klasika

1:10000

Starší mapa

Budou posunuté porosty

Nové paseky a oplocenky

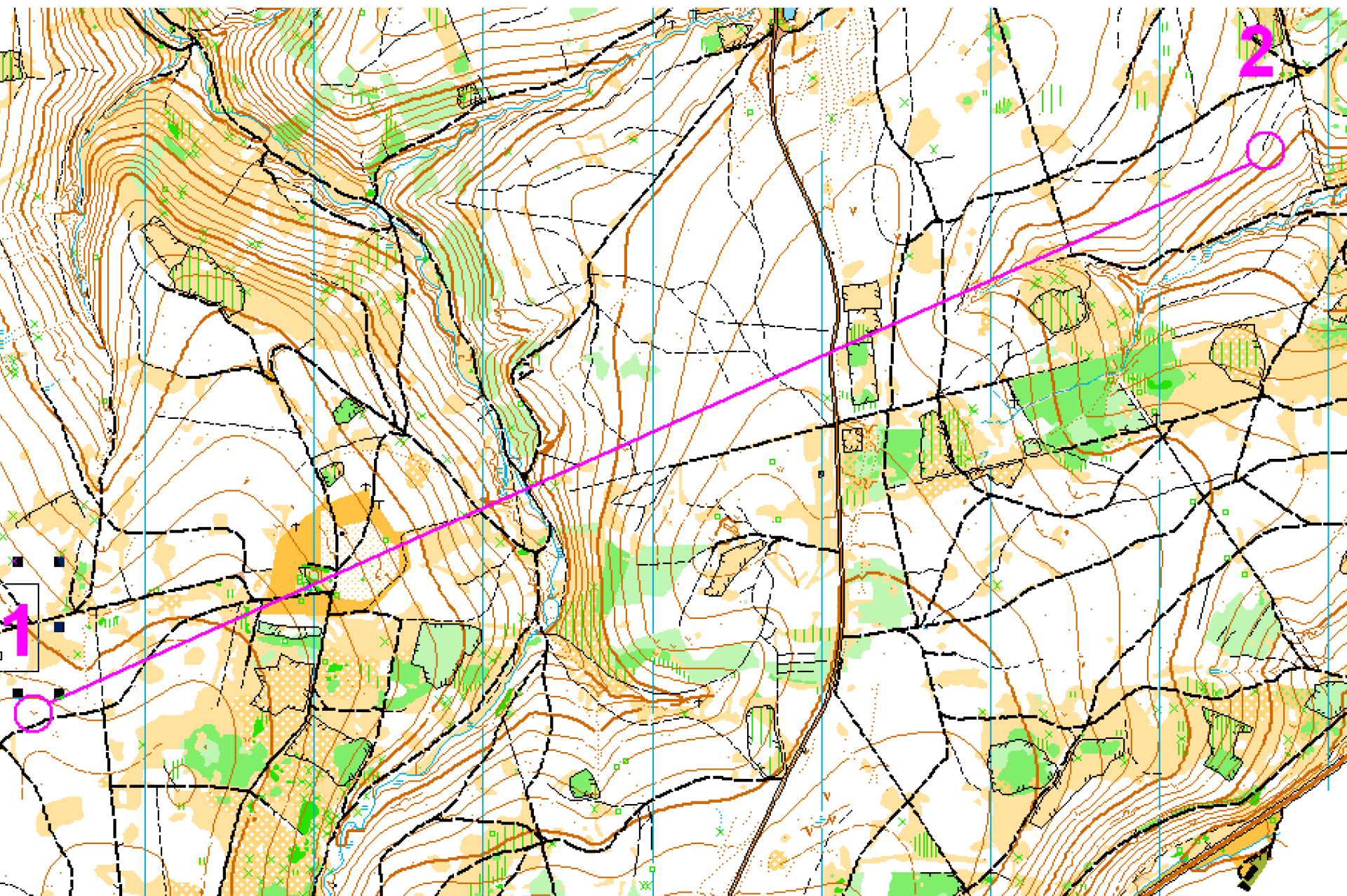
Paseky budou zarostlejší

Světle zelené hustníky budou průběžnější

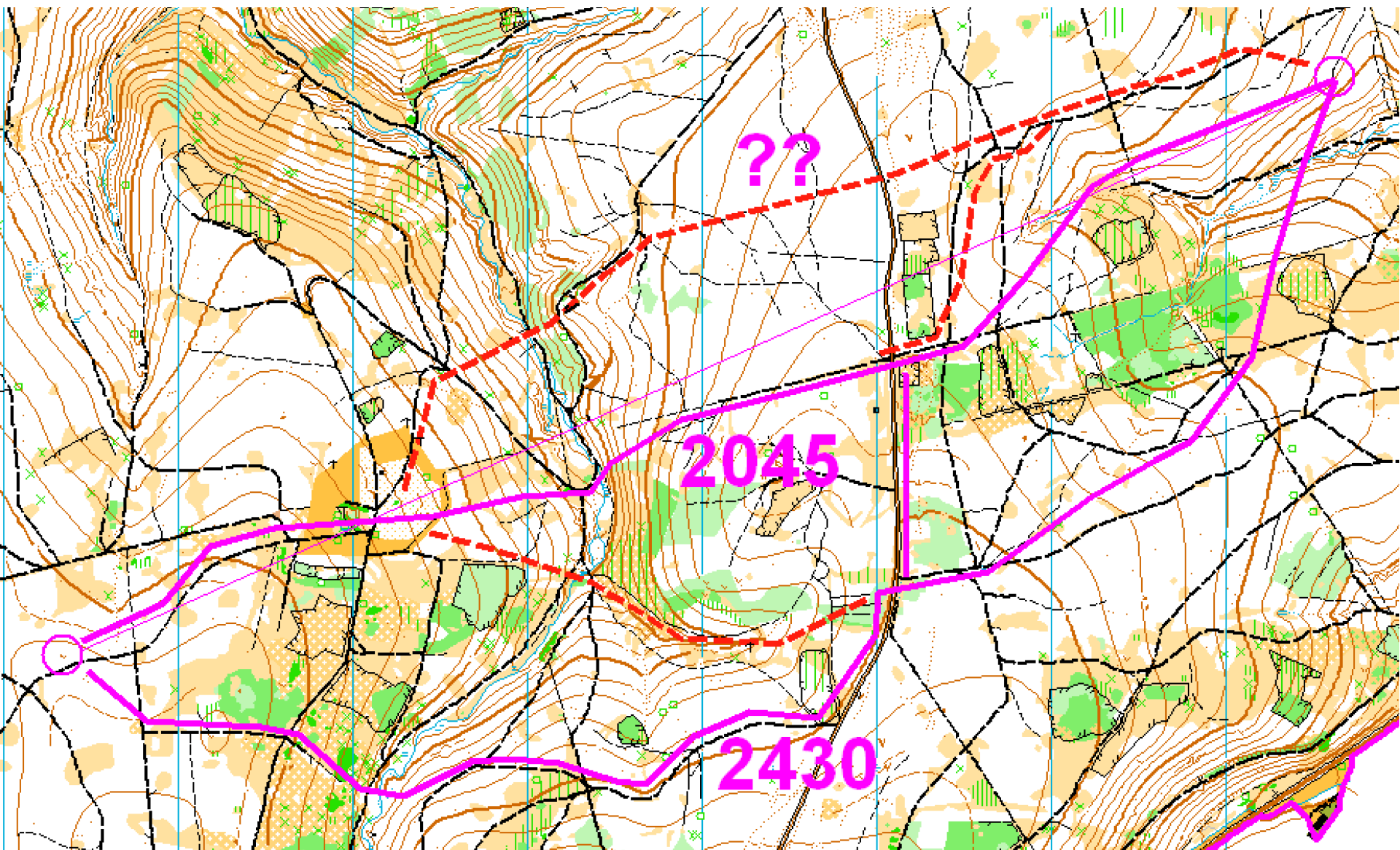
Šrafované paseky budou blíže k hustníku

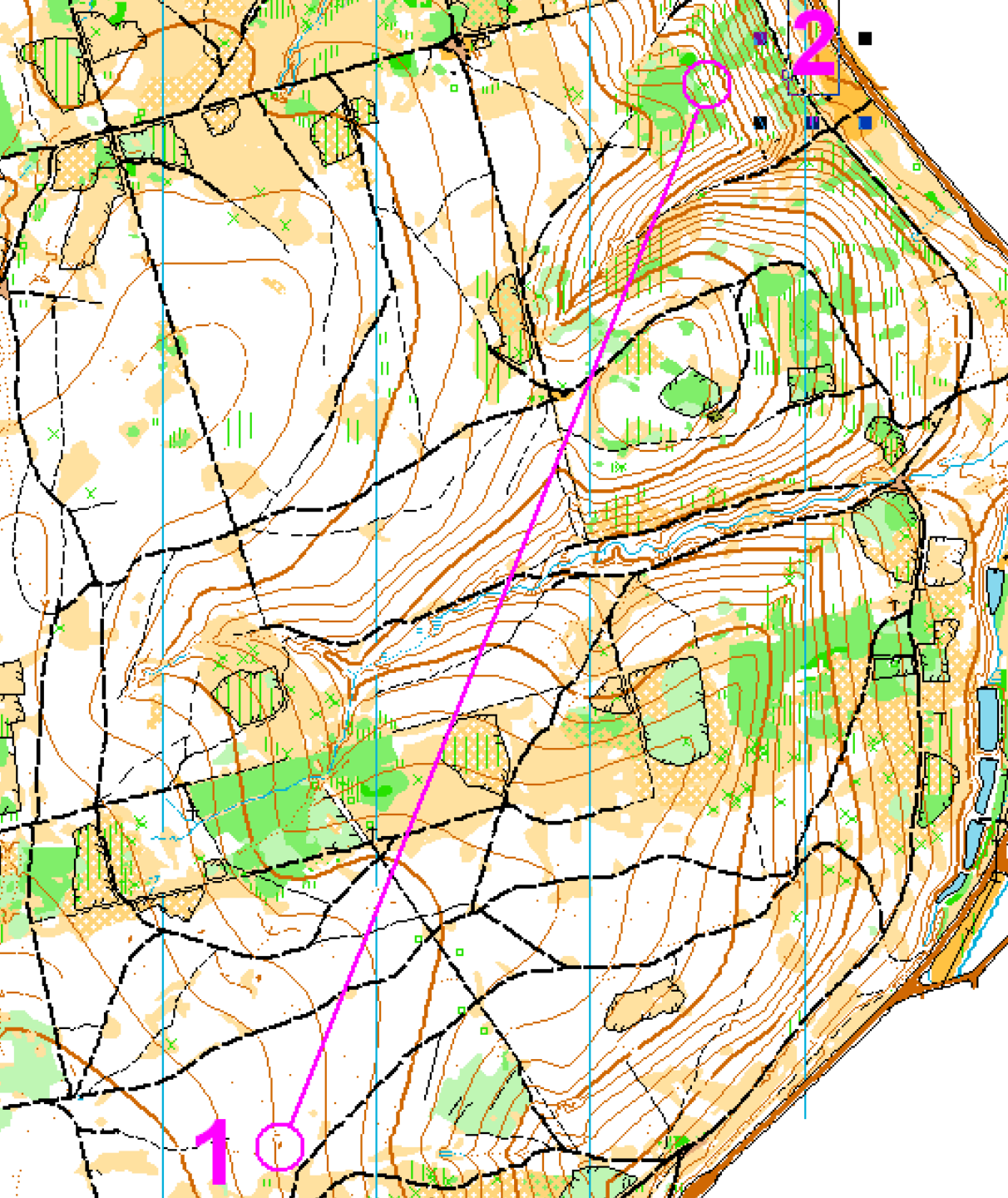
Cesty spoléhlivé

Klasika, volby



Klasika, volby

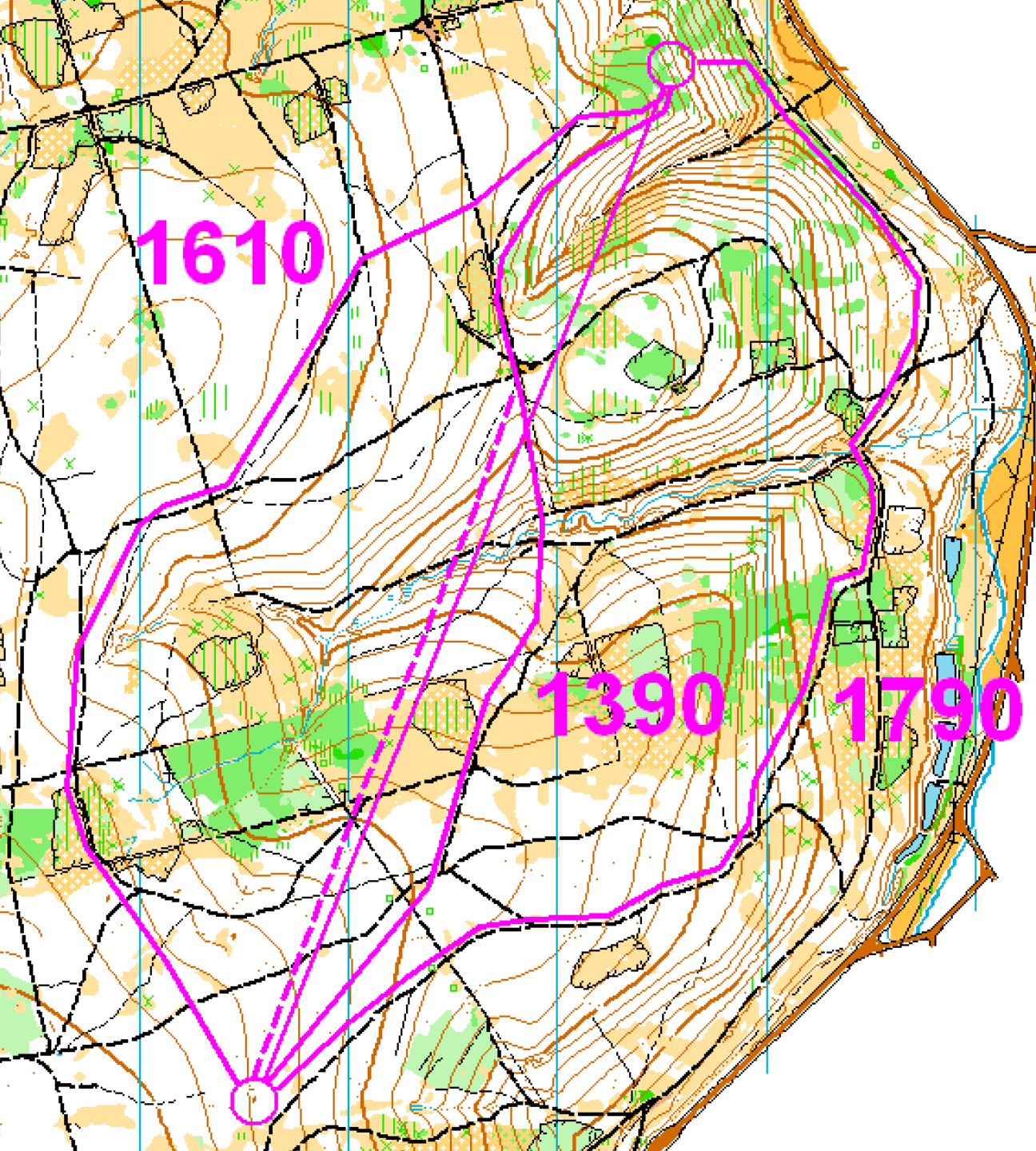




**Klasika
volby**

Kudy ?

Klasika volby



**Nenechat se
nachytat
cestovkou
zprava !!!**

Krátká

1:10000

Starší mapa

Budou posunuté porosty

Nové paseky a oplocenky

Paseky budou zarostlejší

Světle zelené hustníky budou průběžnější

Šrafované paseky budou blíže k hustníku

Cesty spoléhlivé

Definice jednotlivých druhů závodů zařazených do soutěží sekce OB**a) denní OB**

Disciplína	Sprint, sprintové štafety	Krátká trať	Klasická trať	Štafety
Kontroly	Technicky jednoduché	Technicky obtížné	Různé technické obtížnosti	Různé technické obtížnosti
Volby postupů	Obtížné volby postupů vyžadující vysokou koncentraci	Kratší a střední volby postupů.	Významné volby postupů včetně několika dlouhých úseků	Volby postupů v malém a středním měřítku
Způsob závodění	Velmi vysoká rychlost	Vysoká rychlost, ale nutící závodníky přizpůsobit jejich rychlost komplexnosti terénu.	Fyzicky náročný, vyžadující vytrvalost a odhad závodního tempa	Vysoká rychlost, často v těsném kontaktu s ostatními běžci, kteří mohou, ale nemusí mít stejné kontroly
Terén	Park, ulice nebo les umožňující dobrou běžeckou rychlost.	Technicky náročný (detailní) terén.	Fyzicky těžký terén umožňující dobré volby postupů.	Dostatečně komplexní terén umožňující volby postupů.
Mapa	1:4000 nebo 1:5000 (mapový klíč ISSOM)	1:10000 (nebo 1:15000)	DH16- 21: 1:15000 Ostatní: 1:10000 (nebo 1:15000) U závodů oblastního žebříčku a vícedenních závodů možno použít mapu 1:10000 i u DH16-21.	1:10000 (nebo 1:15000)
Startovní interval	1 min., u štafet hromadný start	2 min.	2 – 5 min. (podle SR).	Hromadný start.
Měření času	0,1 sekundy (pokud je k dispozici vhodné měřicí zařízení), u sprintových štafet je pořadí určeno pořadím doběhu na cílové čáře.	1 sekunda	1 sekunda	Pořadí je určeno pořadím doběhu na cílové čáře.
Obecná charakteristika	Závod ve sprintu je rychlý, divácky lehce pochopitelný formát, který umožňuje konání závodů v oblastech s větším výskytem populace. Sprintové štafety jsou závodem smíšených týmů soupeřících v přímém souboji, kdy první v cíli se stává vítězem. Vznášující pro diváky i závodníky.	Závod na krátké trati vyžaduje skloubení rychlosti a přesné orientační techniky po celou dobu závodu. O výsledku rozhodují i malé chyby.	Závod na klasické (a dlouhé) trati má za úkol prověřit všechny orientační techniky, stejně jako rychlost a fyzickou odolnost.	Štafety jsou závodem týmů (tří- či vícečlenných) soupeřících v přímém souboji, kdy první v cíli se stává vítězem. Vznášující pro diváky i závodníky.

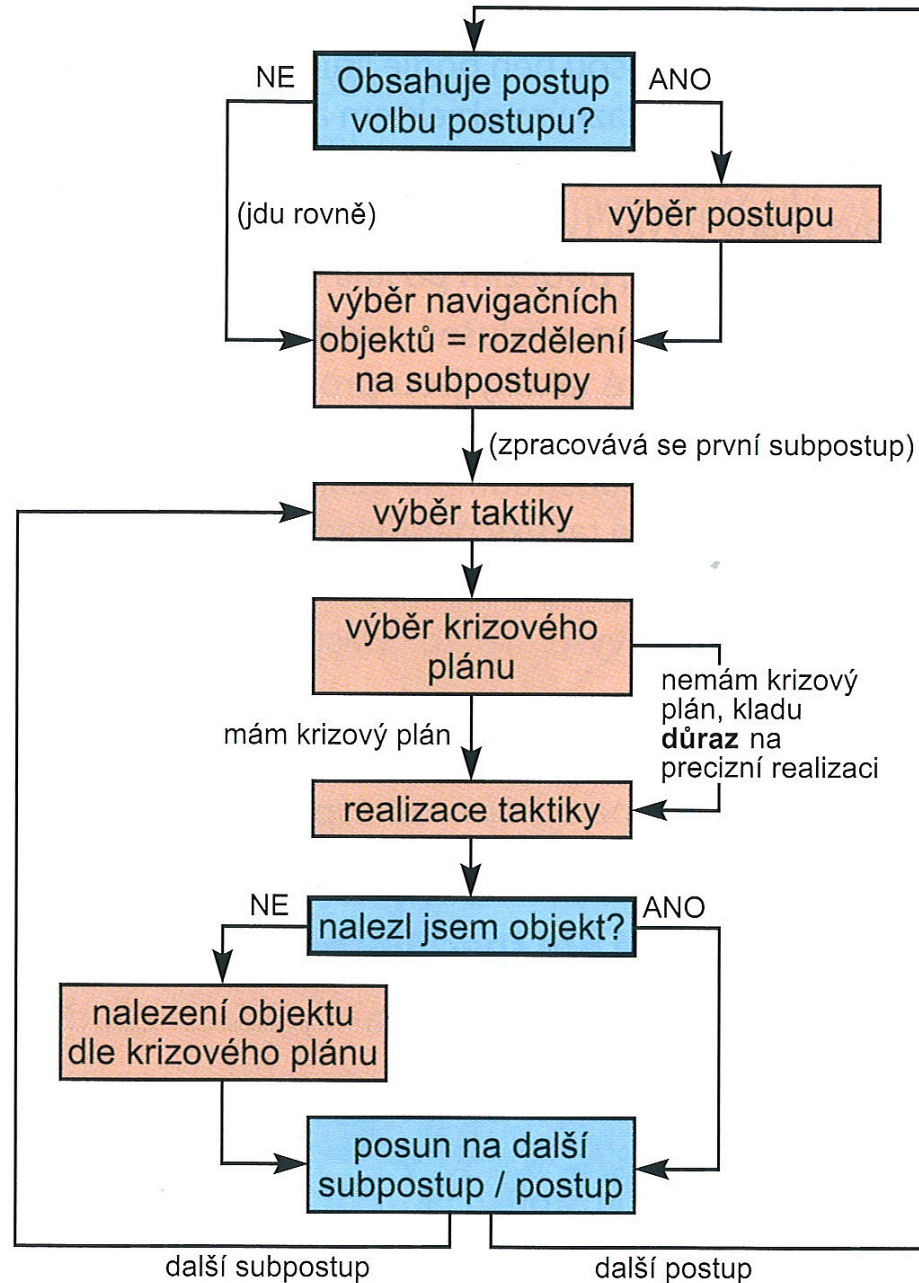
b) noční OB

Stejná definice jako denní závod na klasické trati, ale závod probíhá za tmy (viz Pravidla OB 4.1), mapa 1:10000 (nebo 1:15000).

**Přehled směrných časů všech druhů závodů a kategorií v závodech soutěží
sekce OB**

<i>jednotlivci</i>					<i>štafety a družstva</i>			
	sprint	krátká trať	klasická trať	noční	štafety		družstva	
D12	-	25 min.	25 min.	-	D14	80 min.	žactvo	220 min.
D14	-	25 min.	30 min.	-	D18	105 min.	dorost	265 min.
D16	12 min.	25 min.	40 min.	30 min.	D21	120 min.	dospělí	285 min.
D18	12 min.	25 min.	50 min.	40 min.	D105	120 min.	HD175	200 min.
D20	12 min.	25 min.	55 min.	45 min.	D135	105 min.	HD225	175 min.
D21	12 min.	35 min.	65 min.	55 min.	D165	105 min.	HD275	175 min.
D35	15 min.	30 min.	55 min.	45 min.	D180	105 min.	HD300	175 min.
D40	15 min.	30 min.	50 min.	45 min.	H14	90 min.		
D45	15 min.	30 min.	45 min.	40 min.	H18	120 min.		
D50	15 min.	30 min.	45 min.	40 min.	H21	135 min.		
D55	15 min.	30 min.	45 min.	40 min.	H105	120 min.		
D60	15 min.	30 min.	45 min.	40 min.	H135	105 min.		
D65	15 min.	30 min.	45 min.	40 min.	H165	105 min.		
D70	15 min.	30 min.	45 min.	40 min.	H180	105 min.		
D75	15 min.	30 min.	45 min.	40 min.				
H12	-	25 min.	25 min.	-				
H14	-	25 min.	40 min.	-				
H16	12 min.	25 min.	50 min.	40 min.				
H18	12 min.	25 min.	60 min.	50 min.				
H20	12 min.	25 min.	70 min.	60 min.				
H21	12 min.	35 min.	90 min.	70 min.				
H35	15 min.	30 min.	70 min.	60 min.				
H40	15 min.	30 min.	65 min.	50 min.				
H45	15 min.	30 min.	60 min.	45 min.				
H50	15 min.	30 min.	55 min.	45 min.				
H55	15 min.	30 min.	50 min.	45 min.				
H60	15 min.	30 min.	50 min.	45 min.				
H65	15 min.	30 min.	50 min.	45 min.				
H70	15 min.	30 min.	50 min.	45 min.				
H75	15 min.	30 min.	50 min.	45 min.				
H80	15 min.	30 min.	50 min.	45 min.				

Obr.3: Algoritmus řešení postupů na krátké trati



Moje taktika

- Buzola, buzola, buzola ...
- První kroky od kontroly
- Navigační objekty
- Plynulost (ne sprintovat a potom stát)

